|  |  |
| --- | --- |
| АБДУКЦИЯ | Правдоподобный вывод от частного к частному |
| АБДУКЦИЯ РАСПРЕДЕЛЕННАЯ | Один из подходов в абдуктивном выводе, позволяющий избежать экспоненциальных временных затрат |
| АБОНЕНТ | Лицо (группа лиц, организация), имеющее право на пользование услугами вычислительной системы |
| АБСОЛЮТНАЯ ИСТИНА | 1. Такое объективное, точное, окончательное знание, которое полностью исчерпывающе отображает какую-то сторону, аспект предмета, явления, процесса, которое при всех условиях сохраняет свое значение, и потому при дальнейшем развитии науки и практики, не может быть опровергнуто.2. Окончательное знание о некоторых определенных аспектах действительности |
| АБСТРАГИРОВАНИЕ | 1. Мысленное выделение, вычленение отдельных интересующих нас признаков, свойств, связей и отношений конкретного предмета или явления и мысленное отвлечение их от множества других признаков, свойств, связей и отношений этого предмета.2. Игнорирование, исключение частных, второстепенных признаков с целью выделения главных |
| АБСТРАКТНАЯ ТЕОРИЯ АВТОМАТОВ | Направление в теории автоматов, характеризующееся тем, что при изучении автоматов отвлекаются от их структурных особенностей. При таком подходе внутренние состояния автомата, его входные и выходные сигналы рассматриваются как некие абстрактные символы, образующие соответственно алфавиты: *Q* (внутренний), *X* (входной), *Y* (выходной). *X* и *Y* считаются конечными алфавитами, *Q* может быть бесконечен |
| АБСТРАКТНОЕ ПОНЯТИЕ | Понятие, в котором отображен не данный предмет как таковой, а какое-либо свойство предметов, отвлеченное мысленно от самих предметов |
| АБСТРАКТНЫЕ ДАННЫЕ | Данные, физическая организация которых скрыта от программы; программа работает только с существенными для нее элементами данных и не обрабатывает служебные подструктуры |
| АБСТРАКЦИЯ | Процесс отсечения единичного, случайного или несущественного для последующих шагов работы. Абстракция всегда имеет место при представлении данных и знаний о внешнем мире в интеллектуальных системах. Абстракция используется при обобщении знаний, проведении рассуждений и планировании целесообразной деятельности. Абстракция является средством образования понятий |
| АБСТРАКЦИЯ ДАННЫХ | 1. Использование в работе с объектами (данными) только определенных над ними операций без учета их внутреннего представления.2. Использование при преобразовании переменных только связывающих их операций без учета внутреннего представления переменных.3. Методология программирования, при которой программа описывается как совокупность абстрактных типов данных. Обеспечивает большую, чем процедурная абстракция, модульность |
| АБСТРАКЦИЯ ПРОЦЕДУРНАЯ | Методология программирования, при которой программа описывается как совокупность процедур. При этом каждая процедура описывает некоторое законченное действие посредством элементарных операций или действий, определенных другими процедурами |
| АВТОМАТ | Абстрактная машина, преобразующая последовательности входных символов в последовательности выходных символов. В зависимости от числа внутренних состояний памяти автомата различаются конечные автоматы и бесконечные автоматы; в зависимости от однозначности или неоднозначности формирования выходных последовательностей – детерминированные автоматы и недетерминированные автоматы; в зависимости от особенностей структуры – магазинные автоматы, стековые автоматы и клеточные автоматы |
| АВТОМАТ АБСТРАКТНЫЙ | Математическая модель автомата, определяемая заданием трех множеств – входных сигналов, состояний и выходных сигналов – и двух двухместных функций – переходов и выходов |
| АВТОМАТ АВТОНОМНЫЙ | Абстрактный автомат, работающий независимо от входных сигналов |
| АВТОМАТ АСИНХРОННЫЙ | Абстрактный автомат, в котором явно определены внутренние контуры обратной связи, причем очередная комбинация входных сигналов может быть принята не ранее, чем завершится последовательность переходных процессов, вызванных предыдущими входными сигналами |
| АВТОМАТ БЕЗ ПАМЯТИ | Абстрактный автомат с единственным внутренним состоянием |
| АВТОМАТ БЕСКОНЕЧНЫЙ | 1. Абстрактный автомат, у которого хотя бы одно из определяющих множеств бесконечно.2. Автомат, у которого множество внутренних состояний является счетным, в частности, машина Поста и машина Тьюринга |
| АВТОМАТ ВЕРОЯТНОСТНЫЙ | 1. Дискретный контактный преобразователь информации с памятью, функционирование которого в каждом такте зависит от состояния памяти в нем и может быть описано статистически.2. Частный случай стохастического автомата, в котором структура автомата остается неизменной при любых результатах его функционирования |
| АВТОМАТ ДЕТЕРМИНИРОВАННЫЙ | Автомат, у которого в любой такт работы на­бор входных символов и внутреннее состояние однозначно определяют набор выходных символов и внутреннее состояние детерминированного автомата в последующем такте работы. Функция переходов является всюду определенной (однозначной) функцией  где *Q* – множество состояний и *Х* – множество входных букв (входной алфавит) |
| АВТОМАТ ИНИЦИАЛЬНЫЙ | Автомат с заранее фиксированным внутренним состоянием в начале работы |
| АВТОМАТ КЛЕТОЧНЫЙ | Однородная структура, состоящая из клеток, в каждой из которых находится конечный автомат; в общем случае клеточный автомат имеет четыре входа от соседних клеток и четыре выхода, идущих к ним. Все автоматы в клетках являются одинаковыми. Клеточный автомат позволяет моделировать параллельные асинхронные процессы. В частности, с помощью клеточного автомата можно моделировать самоорганизацию различных пространственно-временных конфигураций |
| АВТОМАТ КОНЕЧНЫЙ | Автомат, работа которого определяется двумя функциями: *y*(*t*+1) = *F*1(*x*(*t*), *y*(*t*)),*z*(*t*) = *F*2(*x*(*t*), *y*(*t*)).Первая функция задает смену состояний автомата в дискретные такты времени *t* и называется функцией переходов; вторая – выходные сигналы автомата и называется функцией выхода; *x*, *y*, и *z* – множества двоичных векторов фиксированной длины, т. е. конечные множества |
| АВТОМАТ ЛИНЕЙНО-ОГРАНИЧЕННЫЙ | Частный вид машины Тьюринга, у которого в каждый момент времени лента имеет конечную длину. При необходимости сдвига управляющей головки за край ленты лента наращивается на конечный отрезок, нужный головке. Линейно-ограни­ченным автоматам соответствуют контекстно-зависимые грамматики, порождающие контекстно-зависимые языки |
| АВТОМАТ МАГАЗИННЫЙ | 1. Частный случай стекового автомата, где первой считывается та информацию, которая была записана в стек последней.2. Конечный автомат, дополненный магазином символов, которые отличаются от символов входной цепочки. Он считывает цепочку символов слева направо и воспринимает или отвергает символ, в зависимости от достигнутого конечного состояния |